Les mini JEUX

J'AIME LIRE MAX!

TOUS À LA FERME

1 Trouve où les vaches vont passer la nuit en classant les cloches de la plus grosse à la plus petite.

Solution : dans l'ÉCURIE !

2 Déchiffre le rébus de la lapine.

Solution : Ras-le-bol... Voilà au moins 350 ans que ce poussin doit sortir. (rat / l'œuf / bol / voilà / A / eau / - / 3 / sang / 50 / an / queue / S'œuf / pouce / 1 / doigt / S'or / tir).

3 Découvre le nom du chien qui garde les moutons. Pour cela, barre dans la grille les mots de la liste (des lettres servent plusieurs fois) et combine les 5 lettres restantes.

S	C	H	E	V	A	L	T
A	A	H	A	C	H	E	P
B	G	R	A	N	G	E	A
O	E	N	B	R	G	U	T
T	T	V	E	E	R	A	U
O	T	A	I	A	C	U	R
P	E	L	L	E	U	H	E
C	O	L	L	I	E	R	E
O	P	E	E	P	I	N	E
Q	B	E	R	G	E	R	A

ABEILLE, AGNEAU, BÊCHE, BERGER, CAGETTE, CHARRUE, CHEVAL, COLLIER, COQ, ÉPINE, GRANGE, HÂCHE, HANGAR, PÂTURE, PELLE, SABOT, VALLÉE.

Solution : PATOU.

4 Repère les morceaux qui n'appartiennent pas à la charrue.

Solution : 1, 4 et 6.

5 Rends à chaque animal la bulle que, d'après sa réputation, il devrait prononcer...

Solution : L'âne–6 / Le chien–5 / Le coq–1 / Le bœuf–3 / Le cochon–2 / La vache–4 (pense à l'expression « Parler anglais comme une vache espagnole »).

6 Guide le « vilain petit canard » jusqu'à ses frères !

Solution : Il doit prendre le chemin n° 3.

7 Détermine la cause de la panne en comptant combien de "PET" émet ce tracteur.

1 PET l'huile de vidange
2 PET le grand âge
3 PET un écrou mal vissé
4 PET plus d'essence
5 PET la paresse
6 PET un faux contact

Solution : 5 fois, donc la panne est due à la paresse...

8 Repère les objets que la pie voleuse a cachés dans le clapier.

Solution : une montre, un sifflet, une clochette, un cadenas, l'os du chien.

CONCEPTION : ANNA MARS - ILLUSTRATIONS : AURIANE BUI.